



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

VISTO el Expediente TAD de 09-2021-04304, por el cual la Directora del Dpto. de Informática FACENA-UNNE Lic. FERRARO, María de los Ángeles eleva las propuestas de cursos y talleres presentados por los docentes del Departamento de Informática para dictarse en el marco de los Cursos de Verano 2022 a realizarse en la sede de 9 de julio 1449, mediante modalidad mixta o totalmente virtual; y

CONSIDERANDO que los cursos tienen como objetivos ofrecer a los profesionales, técnicos y alumnos de la disciplina Informática la oportunidad de actualización y capacitación en herramientas orientadas especialmente al desarrollo de software;

QUE los cursos tienen como objetivos ofrecer a los profesionales, técnicos y alumnos de la disciplina Informática la oportunidad de actualización y capacitación en herramientas orientadas especialmente al desarrollo de software;

QUE las actividades están destinadas a profesionales de la disciplina, docentes y no docentes de la UNNE, Programadores, Analistas universitarios de pregrado, Alumnos y Público interesado en la temática;

QUE los cursos son arancelados y se prevé un monto diferenciado por categorías, siendo gratuito para alumnos regulares de la Licenciatura en Sistemas de Información;

QUE lo recaudado será destinado para honorarios, equipamiento y al Departamento de Informática como se detalla en el correspondiente expediente;

QUE los cursos otorgarán certificados;

QUE cuenta con el aval del Secretario de Extensión de la FACENA-UNNE;

LO aconsejado por la Comisión de Cultura y Extensión Universitaria, criterio compartido por este cuerpo de la sesión del día 16-12-2021.


POR ELLO:

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE CIENCIAS
EXACTAS Y NATURALES Y AGRIMENSURA
RESUELVE:

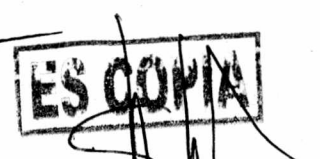
ARTICULO 1º) AUTORIZAR la realización de los cursos y talleres presentados por los docentes del Departamento de Informática para dictarse en el marco de los Cursos de Verano 2022 a llevarse a cabo en la sede de 9 de julio 1449, mediante modalidad mixta o totalmente virtual, cuyo programa obra en el anexo de la presente Resolución. -


ARTÍCULO 2º) AUTORIZAR la emisión de certificados que cumplan los requerimientos según la planificación presentada que obra en el anexo de la presente Resolución. -

ARTÍCULO 3º) REGÍSTRESE. Comuníquese y Archívese. -


Ing. JEREMÍAS ADRIÁN GARCÍA CARREPA
Secretario de Extensión Universitaria
Fa.C.E.N.A. - U.N.N.E.

ES COPIA


Cr. Enrique de Jesús Navarro
a/c Dirección de Gestión de
Innovación Administrativa
Fa.C.E.N.A. - U.N.N.E.


Mgter. MARÍA VIVIANA GODOY GUGLIELMO
DECANA
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura
Universidad Nacional del Nordeste



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES, 16 DIC 2021

ANEXO

INFORMÁTICA – CURSOS DE VERANO 2022

OBJETIVOS: Ofrecer a los profesionales, técnicos y alumnos de la disciplina Informática la oportunidad de actualización y capacitación en herramientas orientadas especialmente al desarrollo de software.

FUNDAMENTACIÓN: La promoción y avance de la Industria del Software en nuestro país y en la región, requiere de recursos humanos formados para el desarrollo de software de calidad y con herramientas acordes a las nuevas exigencias. Se propone, por lo tanto, orientar esta capacitación a los lenguajes de programación más difundidos y demandados en el actual mercado del trabajo.

CURSOS/ TALLERES: La oferta comprende 10 propuestas de capacitación, cuya descripción se detalla en Anexo I.

DESTINATARIOS: Los cursos están destinados a profesionales de la disciplina, docentes y no docentes de la UNNE y Programadores y Analistas universitarios de pregrado. Alumnos. Público interesado en la temática. Se detalla para cada curso en Anexo I.

ARANCELES: Se prevé un monto diferenciado por categorías:

- Cursos
- Profesionales y Público interesado en la temática \$ 1500
- Personal UNNE (docentes y no docentes): \$ 1000
- Programadores y Analistas (pre grado universitario): \$ 750
- Alumnos de la carrera Licenciatura en Sistemas de Información, con certificado de alumno regular. Sin costo.

- Talleres (entre 6 a 10 hs.):
- Alumnos de la carrera Licenciatura en Sistemas de Información, con certificado de alumno regular. Sin costo
- Otros destinatarios \$ 500

DESTINO DE LA RECAUDACIÓN: El total recaudado en cada curso será distribuido de la siguiente manera:

- Honorarios docentes: 60%
- Equipamiento de Laboratorios de Informática / LRDBDT 25%
- Departamento de Informática FaCENA: 15%

CUPO: El cupo mínimo se detalla para cada curso en Anexo I.

MODALIDAD: Todos los cursos se desarrollarán mediante la modalidad mixta o totalmente virtual, según especificación de cada curso- taller.

REQUERIMIENTOS FÍSICOS: Computadoras del Laboratorio de Informática de la FACENA y cañón multimedia.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES, 16 DIC 2021

DOCENTES DICTANTES: El dictado de los cursos estará a cargo de docentes, alumnos y profesionales adscritos de las asignaturas del Departamento de Informática. Se designarán responsables por cada curso. Detallado en Anexo I.

DURACIÓN: Los cursos se programan según detalle en Anexo I, y en fechas a especificar según disponibilidad de los docentes y laboratorios.

APROBACIÓN: Para aprobar, el alumno deberá presentar, y defender, un trabajo integrador y/o trabajos prácticos que aborden los temas relevantes del curso. Detallado en Anexo I.

CERTIFICACIÓN: Detallado en Anexo I

INSCRIPCIÓN: a determinar por el Departamento de Informática y hasta tres días previos al inicio de cada curso.

Los cursos se iniciarán si se cumple el mínimo del cupo establecido en cada caso.

ANEXO I. DESCRIPCIÓN DE LOS CURSOS

Título:	Linux como reemplazo de Windows !!
Dictante Responsable:	Leopoldo José Rios
Dictantes:	Lic. Leopoldo José Rios, Estudiantes avanzados de la LSI.
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Proponer el uso de Linux en reemplazo de Windows como sistema operativo.• Incorporar nuevos conocimientos y experiencias en el uso del sistema operativo Linux• Desarrollar trabajos prácticos en aula, uso de tecnologías de virtualización.
Contenidos:	Distribuciones de Linux, cuál elegir? conexión a Linux desde Mac y Windows: Qué es SSH ? y cómo usarlo. El sistema de archivos de Linux: dónde encontrar programas, configuraciones y documentación. Los programas básicos de Linux utilizados con más frecuencia. Organización de carpetas de trabajo: Crear, renombrar, mover y eliminar directorios. Listado, lectura, creación, edición, copia y eliminación de archivos. Funcionamiento del sistema de permisos, cómo descifrar permisos con facilidad. Editores de texto rápidos: nano y vi. Métodos para búsqueda de archivos y directorios. Comparar el contenido de archivos. Uso de tuberías (Pipes), por qué son útiles y cómo usarlas. Compresión de archivos para ahorrar espacio y facilitar la transferencia de datos. Redirección: entrada y la salida de aplicaciones. Programar y automatizar trabajos usando cron/crontab. Servicios: File Server (SMB), NFS, DHCP, DNS. Instalación de software de ofimática, drivers, entre otros. Software a desplegar:

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	Oracle VirtualBOX para gestión de máquinas virtuales Sistema Operativo Linux OpenSUSE, Debian, Ubuntu.
Metodología:	Se desarrollarán seis (6) encuentros teóricos-prácticos presenciales. Para la aprobación, se deberá entregar un documento descriptivo de las actividades realizadas en forma individual.
Destinatarios:	Estudiantes y Docentes de la UNNE, Docentes Secundarios del nivel medio.
Duración	12 horas presenciales y 6 horas de trabajo independiente. Consultas mediante Google Meet.
Fecha:	07 al 18 de febrero de 2022
Horario	18.00 a 20:00 hs – horario a convenir.
Cupo	Hasta 30 participantes. Cupo mínimo para abrir el curso 15.
Requisitos de aprobación del curso	Certificado de aprobación: 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos. Certificado de asistencia: 75% de asistencia a clases.

Título:	Introducción a la programación – Lenguaje C – Aplicación para Arduino
Dictante Responsable:	Ing. Alejandro Depiaggio
Coordinadora	Mgter Maria Eugenia Valesani
Dictantes:	Ing Alejandro Depiaggio Emmanuel Quintana (Ayudante alumno)
Objetivo:	Adquirir manejo sobre lenguaje de programación C de fácil comprensión y aplicación a placas Arduino. Permitir que el estudiante pueda resolver problemas básicos de control mediante el uso de las placas Arduino.
Contenidos:	El Lenguaje C y su estructura general para aplicar a placas Arduino. Estructuras básicas: Secuencial, de selección: simple y múltiple. Estructura repetitivas. Uso de parámetros. Placas Arduino, sus partes, componentes. Entradas, salidas, módulos sensores y actuadores típicos. Entorno integrado de desarrollo (IDE) - Simuladores
Metodología:	La metodología adoptada es teórico-práctica. Los principales aspectos serán los siguientes: - 4(cuatro) Encuentros presenciales de 3hs con exposiciones teóricas y desarrollo de ejemplos prácticos. Los profesores explicarán al comienzo de cada clase los conceptos

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	<p>esenciales de cada tema. Los docentes mostrarán a los alumnos la solución de problemas modelo que den lugar a la aplicación de los conceptos introducidos en clase.</p> <p>-Ejercitación en la modalidad "frente a la máquina". Serán seleccionados otros problemas para resolución por parte de los alumnos de manera que posibiliten la ejercitación de los conceptos, y la resolución de los problemas que los incluyen.</p> <p>-Desarrollo de trabajos prácticos en la modalidad no presencial (4 actividades que demandarían 2hs cada una)</p>
Destinatarios:	Alumnos y público en general interesados en conocer los aspectos básicos relacionados con la programación y su aplicación a la ampliamente difundida plataforma Arduino y similares.
Duración	El curso fue programado para ser desarrollado en 20 hs. Distribuido en clases de tres Horas.
Fecha:	A partir del 14/02/2022. Días a confirmar
Horario	Por la tarde: a partir de las 15 hrs.
Cupo	Tendrá un cupo superior a 10 con un tope de 30 alumnos

Título:	Introducción a la programación en Python
Dictante Responsable:	Dr. Emanuel Irrazábal
Dictantes:	Lic. Juan Andrés Carruthers
Objetivo:	<p>Es un curso introductorio en el lenguaje de programación Python. Se busca que el alumno de los primeros pasos en la programación incorporando conocimientos elementales acerca de algoritmos, control de flujo y estructuras de datos, con su aplicación práctica en uno de los lenguajes más requeridos actualmente.</p> <p>Al finalizar el curso, el alumno será capaz de desarrollar programas sencillos en Python y con la posibilidad de seguir explorando para construir soluciones cada vez más complejas.</p>
Contenidos:	<ol style="list-style-type: none">1. Instalación del soporte tecnológico e instrucciones básicas.2. Estructuras de control.3. Estructuras de datos4. Definición de funciones.
Metodología:	<p>Desarrollo de clases por videoconferencia utilizando Google Meet. Las clases serán sincrónicas en modalidad taller donde se construirán los ejemplos de la clase y los trabajos prácticos que se completarán durante la semana del curso. La evaluación se realizará durante el cursado mediante la presentación de los trabajos prácticos propuestos. Herramientas a utilizar: editor de código preferiblemente</p>

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	con subrayado de sintaxis (Sublime Text, Visual Studio Code, Pycharm, etc) y Python 3.0 en adelante.
Destinatarios:	Estudiantes y profesionales de informática.
Duración	20 horas (16 horas de clases síncronas por videollamada y 4 horas de trabajo no presencial)
Fecha:	Del lunes 21 al jueves 24 de febrero de 2.022
Horario	De 17 a 21:00 hs.
Cupo	10 estudiantes
Requisitos de aprobación del curso	80% de asistencia, participación activa en la clase y realización de los trabajos prácticos en clase.

Título:	Construcción de Visualizaciones de Datos Narrativas
Dictante Responsable:	Dr. Emanuel Irrazábal
Dictantes:	Lic. Andrea Lezcano Airaldi
Objetivo:	Que el alumno mejore sus habilidades prácticas en el desarrollo de visualizaciones de datos, para comunicar una historia a una audiencia, con un enfoque en la simplicidad y la facilidad de interpretación. Esto se logra mediante una combinación de buenas prácticas de visualización de datos y teoría de la narración de historias.
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Entender el contexto. La importancia de comprender el contexto situacional, incluida la audiencia, el mecanismo de comunicación y el tono deseado.• Elegir la visualización adecuada. ¿Cuál es la mejor manera de mostrar los datos que desea comunicar? Revisión de los tipos más comunes de gráficos que se utilizan para comunicar datos. Casos de uso. Ejemplos reales.• Identificar y eliminar el desorden. Introducción a los Principios Gestalt de la Percepción Visual. Cómo aplicarlos a visualizaciones de información. Uso estratégico de elementos de diseño.• Dirigir la atención. Breve discusión sobre vista y memoria. Atributos preatentivos. Jerarquías visuales. El color como herramienta estratégica.• Pensar como diseñador. Cómo aplicar los conceptos de diseño tradicionales a la comunicación con datos. Accesibilidad y estética. Estrategias para lograr la aceptación de visualizaciones por parte de la audiencia.• Contar una historia. Introducción al storytelling. Construir presentaciones efectivas usando el marco principio-nudo-desenlace. El poder de la repetición. El

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES, 16 DIC 2021

	flujo narrativo. Narrativa oral y escrita. Tácticas para transmitir mensajes de forma clara.
Metodología:	Se realizarán encuentros síncronos por videoconferencia utilizando Google Meet, junto con envío de material, videos y tutorías para el desarrollo de los temas. Herramientas a utilizar: Procesadores de gráficos (Excel, Tableau, etc.)
Destinatarios:	Estudiantes y profesionales de informática.
Duración	20 horas (16 horas de clases síncronas por videollamada y 4 horas de trabajo no presencial)
Fecha:	Del lunes 21 al jueves 24 de febrero de 2.022
Horario	De 17 a 21 horas
Cupo	10 estudiantes
Requisitos de aprobación del curso	80% de asistencia, participación activa en la clase y realización de los trabajos prácticos en clase.

Título:	Enfoque Práctico de Especificación y Verificación de Producto Software
Dictante Responsable:	Ferraro, María de los Ángeles
Dictantes:	Ferraro, María de los Ángeles Gómez Solis, Laura Colaboradores: Mattos Débora, García Solanellas Pablo
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Brindar herramientas para identificar las características esenciales para construir diagramas de casos de uso.• Identificar y especificar los requerimientos de software• Construir conversaciones para los casos de uso, que contemplen al menos un curso alternativo.• Verificar objetivos de un plan de proyecto de software, y los elementos que ayudan a su seguimiento.• Planificar y realizar pruebas de verificación de producto. Unitarias y de integración. Elaborar planillas y ejecutar pruebas.
Contenidos:	Presentación Requerimientos de Software. Definición. Especificación. Casos de uso: definición y construcción Conversación. Elementos de un Plan de Proyecto. Verificación.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES, 16 DIC 2021

	Plan de Pruebas. Objetivos del Plan, Elaboración de Planillas de registro de pruebas basadas en la Norma ISO 29119.
Metodología:	Se trabajará desde el formato de taller en los encuentros sincrónicos, más un encuentro presencial a convenir. Se plantearán estrategias formativas que contemplen: profundizar los conceptos, resolución individual y grupal de los ejercicios propuestos, realización de trabajos de interacción entre los alumnos para consolidar conceptos, comprensión de lo solicitado y alternativas de cada una de las respuestas utilizando herramientas libres. Además se plantea la realización de trabajos prácticos sobre los distintos temas del taller.
Destinatarios:	Alumnos avanzados de la Licenciatura en Sistemas de Información y/o carreras afines. Docentes y Profesionales.
Duración	3 encuentros sincrónicos. 1 encuentro presencial. Más 5 horas de trabajo no presencial. Total 15 hrs.
Fecha:	23 Y 25 de Febrero; 2 y 4 de marzo
Horario	15 a 17.30 hs
Cupo	Máximo 30 alumnos. Cupo mínimo para abrir el curso 10 alumnos,
Requisitos de aprobación del curso	Certificado de aprobación: 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos. Certificado de asistencia: 75% de asistencia a clases.

Título:	Gestión de Proyectos de Tecnología
Dictante Responsable:	Lic. Ricardo Monzón
Dictantes:	Lic. Ricardo Monzón
Objetivo:	Conocer las principales actividades de la Gestión de Proyectos, Técnicas y Procedimientos vinculados a los Proyectos de Tecnología.
Contenidos:	1. Proyecto y Administración. Conceptos. Responsabilidades y Perfil del Administrador. 2. Comunicación. Importancia. Comunicación Verbal Interpersonal. Grupal. Paraverbal y No verbal. 3. Actividades de la Gestión de Proyectos de Tecnología. Gestión de: Tiempos, Costos, Recursos, Equipo de Trabajo, Calidad, Riesgos. Negociación. Monitorización, Control y Seguimiento. Plan de Proyecto. Dirección Técnica. 4. Gestión del Tiempo, Costos y Recursos: Estimación y Planificación. Principios

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION Nº: 0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	y Técnicas. Seguimiento. 5. Gestión del Equipo de Trabajo: Creación del equipo y resolución de conflictos. Motivación. 6. Gestión de riesgos: Definiciones y categorías. Actividades. 7. PMBOK. Metodologías y Procesos de Gestión. Áreas de conocimiento. Certificación PMP.
Metodología:	Virtual
Destinatarios:	Alumnos de 4° y 5° de la Licenciatura en Sistemas de Información. Docentes y Profesionales.
Duración	6 clases de 2 horas. (12 hs.)
Fecha:	08, 10, 15, 17, 22 y 24 de febrero. (Martes y Jueves)
Horario	19:00 a 21:00.
Cupo	30 alumnos.
Requisitos de aprobación del curso	Asistencia completa a 4 clases y visualización de las dos restantes. Aprobación de un Examen con 60 o más puntos.

Título:	Introducción a la Calidad de Servicios (Quality of Service - QoS) en redes integradas de Voz, Video, y Datos
Dictante Responsable:	Prof. Alejandro Burgos
Dictantes:	Prof. Alejandro Burgos
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">• Comprender los conceptos básicos, los objetivos, la finalidad y la necesidad de la Calidad de Servicios (QoS) en las redes integradas de datos, voz y video• Identificar las características, los patrones, y los requerimientos específicos de tipos de tráfico distintos que se integran en una red multiservicios, especialmente tráfico de datos, de voz y de video• Explicar los principales mecanismos, políticas y funciones que se utilizan para implementar Calidad de Servicios (QoS) en redes integradas de datos, voz y video• Relacionar los indicadores claves de performance de las aplicaciones soportadas por la red con la calidad de servicios (QoS) implementada• Describir los principales aspectos a tener en cuenta para la administración y el diseño de calidad de servicios en redes integradas (QoS)

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

<p>Contenidos:</p>	<p>Introducción a la Calidad de Servicios (Quality of Service - QoS). Conceptos de Ancho de Banda (Bandwidth), Retardo (Delay), Variación (Jitter), y Perdidas (Loss). Características generales de los tráficos de Voz, de Video y de Datos. Servicios Diferenciados y Servicios Integrados. Mecanismos de Calidad de Servicio (QoS). Clasificación y Marcado. Queuing. Control de tráfico (Traffic Policing). Modelado de tráfico (Traffic Shaping) Manejo de la Congestion (Congestion Avoidance). Descarte de paquetes. Detección temprana aleatoria (Random Early Detection – RED). Mecanismos de Eficiencia de enlace. Fragmentación y Compresión. Mecanismos de control de admisión (Call Admission Control – CAC) Ingeniería de tráfico (Bandwidth Engineering). Aseguramiento de servicios. Protocolo de reserva de recursos. Administración y Diseño de Calidad de Servicios (QoS). Calidad de Servicios (QoS) en redes LAN.</p>
<p>Metodología:</p>	<p>El curso tiene una duración de 32 horas reloj durante cuatro semanas consecutivas. Se organiza en ocho horas semanales, distribuidas de la siguiente manera: dos encuentros semanales de dos horas cada uno, y cuatro horas semanales de actividades de aprendizaje a cumplir por el alumno La modalidad del curso es virtual</p> <p>La metodología de enseñanza se basa en el Aprendizaje centrado en las actividades del alumno, y se conforma de las siguientes prácticas didácticas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Aula Invertida y Aprendizaje Autónomo.• Aprendizaje Colaborativo, Asincrónico, Permanente y Mediado por las tecnologías de comunicaciones• Prácticas de: Lectura; Indagación; Observación; Significación (planteamiento de preguntas, árboles y mapas conceptuales, etc.); Prospección; Interacción; Resolución de problema; Reflexión sobre el contexto; Aplicación; y Producción escrita• Producción individual y grupal• Devolución continua a los fines de retroalimentar el proceso formativo. <p>Las actividades del curso se conciben y se encuadran dentro de lo que Litwin E. [1] define como La simulación como Estrategia de Enseñanza Didáctica, en los siguientes párrafos: “la simulación como estrategia didáctica se organiza para que los estudiantes aprendan mediante la participación en una situación similar a la real, conscientes de que es una participación ficcional, “se trata de aprender en situaciones de práctica”</p> <p>[1] Litwin, E. (2009) <i>El oficio de Enseñar: condiciones y contextos</i>. Buenos Aires, Paidós</p>
<p>Destinatarios:</p>	<p>Profesionales de sistemas/informática o disciplinas afines. Alumnos avanzados de carreras de sistemas/informática o afines, con conocimientos básicos de arquitecturas y protocolos de redes, y sistemas de comunicaciones. Docentes universitarios o terciarios en disciplinas afines a las redes y comunicaciones</p>

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	Profesionales idóneos en el campo de las redes y comunicaciones
Duración	32 hs cátedras - 4 semanas de duración.
Fecha:	Martes 8 Febrero a Jueves 3 de Marzo
Horario	Martes de 19:00 a 21:00 Hs – Jueves de 19:00 hs a 21:00 hs
Cupo	20 asistentes
Requisitos de aprobación del curso	Para la acreditación del curso se requiere de: <ul style="list-style-type: none">● Cumplimiento con las actividades del curso● Entrega de un informe/trabajo final● 70% de asistencia

Título:	Tecnologías de Información y los procesos organizacionales de Transformación Digital. Aspectos Claves y principales Desafíos
Dictante Responsable:	Prof. Alejandro Burgos
Dictantes:	Prof. Alejandro Burgos
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none">● Identificar los aspectos claves de las Tecnologías de Información frente al nuevo escenario de negocios y frente a la gestión de organizaciones de alta performance● Visualizar el estado de arte y las principales tendencias de las Tecnologías de Información y su impacto en la gestión empresarial,● Comprender la importancia, el alcance y los desafíos de los procesos de transformación digital que afrontan actualmente las empresas● Entender el rol de las Tecnologías de Información en el desarrollo de competencias capacidades y aprendizajes claves en las organizaciones de alto desempeño● Identificar tanto las buenas prácticas como las principales barreras en los procesos de transformación digital de las organizaciones
Contenidos:	Las tecnologías de información en los sistemas tradicionales de gestión empresarial. El rol clave de las Tecnologías de Información en el escenario actual de negocios y en las organizaciones de alta performance. Las nuevas tecnologías de Información, estado del arte y principales tendencias. Las tecnologías de información como agentes de transformación organizacional. Las tecnologías de información y la competitividad, La transformación digital, importancia, significado y desafíos. Las tecnologías de información como soporte a la gestión, la visibilidad en tiempo real, la analítica de los datos, los modelos cognitivos, la agilidad, la efectividad, la innovación, la complejidad, el cambio y el aprendizaje organizacional. Principales barreras y desafíos. Casos de estudios aplicados a la gestión de TI en las cadenas de suministros.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°: 0804 21

CORRIENTES, 16 DIC 2021

Metodología:	<p>El curso tiene una duración de 32 horas reloj durante cuatro semanas consecutivas. Se organiza en ocho horas semanales, distribuidas de la siguiente manera: dos encuentros semanales de dos horas cada uno, y cuatro horas semanales de actividades de aprendizaje a cumplir por el alumno</p> <p>La modalidad del curso es virtual</p> <p>La metodología de enseñanza se basa en el Aprendizaje centrado en las actividades del alumno, y se conforma de las siguientes prácticas didácticas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Aula Invertida y Aprendizaje Autónomo.• Aprendizaje Colaborativo, Asincrónico, Permanente y Mediado por las tecnologías de comunicaciones• Prácticas de: Lectura; Indagación; Observación; Significación (planteamiento de preguntas, árboles y mapas conceptuales, etc.); Prospección; Interacción; Resolución de problema; Reflexión sobre el contexto; Aplicación; y Producción escrita• Producción individual y grupal• Devolución continua a los fines de retroalimentar el proceso formativo. <p>Las actividades del curso se conciben y se encuadran dentro de lo que Litwin E. [1] define como La simulación como Estrategia de Enseñanza Didáctica, en los siguientes párrafos: “la simulación como estrategia didáctica se organiza para que los estudiantes aprendan mediante la participación en una situación similar a la real, conscientes de que es una participación ficcional, “se trata de aprender en situaciones de practica”</p> <p>[1] Litwin, E. (2009) <i>El oficio de Enseñar: condiciones y contextos</i>. Buenos Aires, Paidós</p>
Destinatarios:	<p>Profesionales de sistemas/informática o disciplinas afines. Alumnos avanzados de carreras de sistemas/informática o afines Docentes universitarios o terciarios en disciplinas afines Profesionales idóneos en el campo de la gestión de Tecnologías de Información, sistemas de información y gestión organizacional.</p>
Duración	32 hs cátedras - 4 semanas de duración.
Fecha:	Lunes 14 Febrero a Miércoles 9 de Marzo
Horario	Lunes de 19:00 a 21:00 Hs – Miércoles de 19:00 hs a 21:00 hs
Cupo	20 asistentes
Requisitos de aprobación del curso	<p>Para la acreditación del curso se requiere de:</p> <ul style="list-style-type: none">• Cumplimiento con las actividades del curso• Entrega de un informe/trabajo final• 70% de asistencia

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

Título:	Segurizando la Red
Dictante Responsable:	Leopoldo Jose Rios Zalazar Rodrigo Santiago Pioli
Dictantes:	Leopoldo Jose Rios Zalazar Rodrigo Santiago Pioli
Objetivo:	Comprender e implementar diferentes técnicas y buenas prácticas para la implementación de seguridad en redes informáticas.
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">- Configuraciones para securizacion de redes.- Configuración de políticas de FW.- Configuración de controles UTM.- Armado de VPN.- Herramientas para testeo.
Metodología:	Se desarrollarán seis (6) encuentros teóricos-prácticos presenciales. Para la aprobación, se deberá entregar un documento descriptivo de las actividades realizadas en forma individual.
Destinatarios:	Estudiantes y Docentes de la UNNE, Docentes Secundarios del nivel medio.
Duración	12 horas presenciales y 6 horas de trabajo independiente. Consultas mediante Google Meet.
Fecha:	07 al 18 de febrero de 2022
Horario	18.00 a 20:00 hs – horario a convenir.
Cupo	Hasta 30 participantes. Cupo mínimo para abrir el curso 15.
Requisitos de aprobación del curso	Certificado de aprobación: 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos. Certificado de asistencia: 75% de asistencia a clases.

Título:	Introducción a Machine Learning con aprendizaje supervisado en Phyton
Dictante Responsable:	Lic. Guillermo Andrés Arduino
Dictantes:	Lic. Guillermo Andrés Arduino
Objetivo:	Capacitar a los cursantes en el aprendizaje de máquinas utilizando Phyton como lenguaje base, adquiriendo habilidades para el manejo de Big Data y automatización de toma de decisiones.
Contenidos:	Bloque 1. Introducción al aprendizaje de máquinas. Modelos supervisados y no supervisados. Bloque 2.

ES COPIA



Universidad Nacional del Nordeste

Facultad de Ciencias Exactas y

Naturales y Agrimensura

RESOLUCION N°:

0804 21

CORRIENTES,

16 DIC 2021

	Introducción al lenguaje Phyton y librerías open source para Machine Learning. Creación de Google Colabs e implementación de código Bloque 3. Creación de un modelo de aprendizaje supervisado. Uso de datasets. Métricas de predicción y eficiencia.
Metodología:	Se desarrollarán 5 encuentros teóricos-prácticos de 3 horas. <input type="checkbox"/> Clases teórico-prácticas. <input type="checkbox"/> Para la aprobación, se deberá entregar una aplicación de acuerdo a las actividades realizadas en forma individual.
Destinatarios:	Profesionales y Público en general, docentes, no docentes y alumnos con conocimientos básicos en programación
Duración	Total: 15 hs. En 5 encuentros presenciales.
Fecha:	21/02/2021
Horario	17:00 a 20:00
Cupo	Hasta 20 alumnos considerando hasta 2 alumnos por computadora. Cupo mínimo para abrir el curso 10 alumnos, uno por PC.
Requisitos de aprobación del curso	Requisitos de aprobación: Cumplimiento del 75% de asistencia y presentación de los trabajos prácticos propuestos. Requisitos de asistencia: Cumplimiento de 75% de Asistencia.

ES COPIA